**Sistema de Méritos para el Club**

Filosofía del Sistema de Méritos

El sistema de méritos desafía a participar y envolverse. Abriendo así las puertas al desarrollo. No solamente ayuda a desarrollar la personalidad y el carácter sino también guía a los Conquistadores en una relación más apropiada con otros a través de la disciplina y el control personal. Ellos aprenden a incitarse a ellos mismos a una norma antes que el uno al otro. Les ayuda a aprender la importancia de la obediencia a las leyes naturales y morales de la vida y a practicar un control firme de mismos en relación con estas leyes.

Recompensas desinteresadas obtenidas y ganadas sin causar pérdida y lamentación de otros son buenas. Hasta Dios nuestro Padre ofrece a Sus fieles hijos la recompensa de la vida eterna. El sistema de méritos ofrece recompensas de viajes de honor y aventuras especiales a los Conquistadores que obtienen un total de 75 por ciento o más del total de puntos posibles en un cierto período de tiempo, como por ejemplo en seis meses. (El tiempo y porcentaje puede ser Honor de Buena Conducta adaptado de acuerdo a los deseos de las necesidades locales.) Esto significa que todos pueden ser ganadores y nadie tiene que ser perdedor. A los Conquistadores les gusta el desafío. Muchas veces ellos se sienten reservados a participar si no hay una recompensa. Una vez que están envueltos, a ellos les gusta el compañerismo y el desafío y participan no por la recompensa sino porque es divertido. La siguiente lista contiene unos pocos beneficios que ofrece el Sistema de méritos de los Conquistadores.

1. Desafía a la participación y el envolvimiento.
2. Ayuda al desarrollo de la personalidad y el carácter.
3. Enfatiza la Importancia de la responsabilidad personal.
4. Motiva a los Conquistadores a luchar contra una norma en vez del uno contra el otro.
5. Desarrolla cooperación y coordinación en vez de competencia.
6. Ofrece una legítima y merecida recompensa para aquellos que sobresalieron a través de la iniciativa propia.
7. Desarrolla una actitud de disciplina y control personal, al mismo tiempo que ayuda a mantener una atmósfera bien controlada dentro del club.

Los puntos de mérito pueden darse por asistencia, uniforme y cuotas y algunas otras cosas determinadas por el comité ejecutivo del club de Conquistadores. Es sabio tener por regla de no recompensarlos por cualquier cosa buena que hagan.

Direcciones para los Reportes Semanales por Unidades

**Fecha:**

Fecha de la reunión de Conquistadores.

**Asistencia:**

1. 10 puntos si está presente.
2. Si no está marcar "0."
3. Cuando la ausencia es justificada marcar "J."

(Tener cuidado de que ese Conquistador informe con tiempo su ausencia o explique los motivos de su falta al volver.) Importante: Dejar saber al director cuando un Conquistador tiene tres ausencias seguidas. Un Conquistador puede ser sacado del club si esto no se corrige.

**Cuotas:**

1. Marca 10 si las cuotas son pagadas a tiempo.

2. Marcar un 5 si las cuotas son pagadas con retraso.

3. Marcar un 0 si las cuotas no son pagadas a tiempo.

**Uniforme:**

1. Marcar un 10 si el Conquistador tiene el uniforme completo.

2. Marcar un 5 si el Conquistador no tiene el uniforme apropiado.

Quitar Puntos y razones

Los puntos pueden ser quitados por irregularidades: Tardanza sin excusa o Uniforme y apariencia personal (parches mal puestos; zapatos no lustrados, uniforme desordenado, cinturón incorrecto; cara sucia, manos, o unas; cabello sin peinar, etc.) Insubordinación, hablando cuando no es su turno, cualquier rudeza, etc. - 5 a 15 puntos, dependiendo de la severidad de la irregularidad. Esto nos ayuda con el orden y la disciplina.

**Dando Puntos y Razones:**

Puntos extras pueden ser dados por ayudar en ocasiones especiales, como campamentos, ferias, proyectos de recolección ADRA, y esfuerzos misioneros cuando es anunciado por el director. El privilegio de participación del club y puntaje debería de ser valorado. Debe haber una recompensa especial para cualquiera que sea fiel miembro.

**Total de Puntos:**

Cada consejero ejecutivo del club de conquistadores debe determinar cuál será el valor del puntaje que ellos desean premiar.