Nombre

Automodelismo

1. Construir al menos un modelo de auto de plástico de las piezas suministradas en un modelo prefabricado. El auto debe ser un modelo en todos los sentidos.

2. Construir un segundo auto utilizando accesorios extras incluidos en el modelo o crear alteraciones utilizando masilla y/o partes de otros modelos (calcomanías no cuentan). Incluir el trabajo de la pintura.

3. Escribir o dar un informe oral sobre la historia de los automóviles. Asegurarse de incluir interesantes pasos en el proceso de desarrollo, tales como notas sobre los tamaños del motor, transmisión automática, dirección asistida, control computarizado, etc.

Fecha Completada: _____ Instructor/Asesor: _____